

REGULAMENTO DA XXXIV FEIRA CIENTÍFICO-CULTURAL DO COLÉGIO MARTHA FALCÃO

1. INTRODUÇÃO

A XXXIV Feira Científico-Cultural do Colégio Martha Falcão e Pinocchio Centro Educacional vem no ano de 2020 com um grande desafio, sendo efetivada em sua forma totalmente virtual, proporcionando a oportunidade de acesso ilimitado aos projetos científicos e culturais desenvolvidos pelos estudantes da Educação Infantil, Ensino Fundamental e do Ensino Médio. O evento integra, desenvolve, conecta e valoriza o potencial dos estudantes. Desse modo, a iniciativa planejada e realizada por jovens pesquisadores, fomenta o futuro da pesquisa científica local, nacional e mundial contribuindo para uma maior visibilidade e valorização do processo atual de ensino-aprendizagem.

2. OBJETIVOS

- 2.1. Auxiliar no aprimoramento de projetos realizados por estudantes e contribuir para o desenvolvimento do aluno pesquisador.
- 2.2. Possibilitar a troca de conhecimentos, integração e discussão entre os estudantes, professores e pesquisadores de modo geral.
- 2.3. Reconhecer projetos inovadores, autorais e relevantes fundamentados na metodologia científica.

3. REALIZAÇÃO

A abertura do evento será no dia 25 de setembro de 2020 e

todas as atividades serão realizadas virtualmente, no site www.colegiomarthafalcao.com.br/novaterra.

Cada equipe terá no site sua “sala virtual” que deverá ter sua própria capa com o título do trabalho e identidade visual da equipe, onde será disponibilizado o projeto escrito digital e um link com o vídeo de apresentação do trabalho.

As equipes terão a opção de incluir na sua “sala” outros materiais como fotos, artigos, documentários, quizz, making off, podcast, lembrancinhas virtuais e etc.

4. FORMAÇÃO DAS EQUIPES

- 4.1. Cada equipe poderá ter no mínimo 05 (cinco) e no máximo 07 (sete) participantes.

5. AVALIAÇÃO

5.1 Os projetos serão avaliados com base no projeto escrito e vídeo de apresentação, conforme os seguintes critérios e subcritérios:

5.1.1 Apresentação:

Criatividade, originalidade, domínio, desenvoltura e linguagem.

5.1.2 Introdução:

Delimitação do tema, persuasão e objetivo.

5.1.3 Metodologia:

Desenvolvimento, métodos e materiais.

5.1.4 Resultados e conclusões:

Coesão, análise, interpretação dos dados, reflexão sobre os resultados.

5.1.5 Escrita:

Clareza na redação.

5.1.6 Aspectos do projeto:

Relevância, impacto, criatividade e *mindset*.

5.1.6 Participação individual

Vídeo

5.2 Os avaliadores (um interno e outro externo) darão notas para cada critério e a pontuação final será a média das notas.

5.3 Será atribuída uma pontuação extra para os projetos que receberem o maior número de curtidas, de acordo com o critério a seguir:

- O 1º projeto com mais curtidas receberá 1,5 pontos.
- O 2º projeto mais curtido receberá 1,0 ponto.
- O 3º projeto mais curtido receberá 0,5 ponto.

No caso de empate o critério utilizado será a quantidade de visualizações do vídeo.

A todos os alunos participantes das 05 primeiras equipes vencedoras dos segmentos do Ensino Fundamental II e Ensino Médio, que participarem efetivamente da Feira será atribuída uma pontuação na média do 3º trimestre, sendo:

- 1º lugar - 01 (um) ponto na média de todas as disciplinas para as equipes.
- 2º lugar - 01 (um) ponto na média de 07 disciplinas (a escolha do aluno).
- 3º lugar - 01 (um) ponto na média de 06 disciplinas (a escolha do aluno).
- 4º lugar - 01 (um) ponto na média de 05 disciplinas (a escolha do aluno).
- 5º lugar - 01 (um) ponto na média de 04 disciplinas (a escolha do aluno).

PREMIAÇÃO

Os alunos das 5 primeiras equipes classificadas e os alunos do Clube do Futuro Cientista serão premiados com medalhas e troféus, assim divididos:

- 1º, 2º, 3º, 4º e 5º lugares nos trabalhos das turmas de 6º ao 8º ano

do Ensino Fundamental.

- 1º, 2º, 3º, 4º e 5º lugares nos trabalhos das turmas de 9º ano a 3ª série do ensino médio.
- Clube do Futuro Cientista 1º, 2º e 3º lugar.

5.4 APRESENTAÇÃO DO PROJETO:

Cada equipe deverá desenvolver a apresentação do seu projeto por meio de um vídeo criativo, com no máximo 20 minutos e no mínimo 15 minutos, em linguagem clara e adaptada para o público geral. O vídeo deverá ser postado em um canal do Youtube criado pela equipe e o link deve ser encaminhado para o email novaterra@infs.com.br até o dia 15/09/2020. O vídeo **NÃO** deverá ser disponibilizado para visualização pública até a data de abertura do evento (25/09/2020). **O não cumprimento deste regulamento acarretará em MENOS 1,5 pontos na contagem final.**

Será obrigatória a identificação de cada membro da equipe por legenda no vídeo.

6. PRAZOS

Data	Atividades
15 de setembro	Lançamento oficial do site nas redes sociais, com a participação online de alunos e professores na Live de inauguração Envio para o e-mail novaterra@infs.com.br do link com a apresentação em vídeo do trabalho, o projeto digitalizado e os extras para a “sala virtual”
16 de setembro 16h às 17h30	Fórum “Nossos Cientistas”: relatos de experiências de alunos egressos que se tornaram pesquisadores de referência
18 de setembro	Roda de Conversa “Nova consciência cultural”: os reflexos comportamentais da pandemia na arte e na

16h às 17h30	cultura
21 de setembro 16h às 17h30	Mesa Redonda “Educação Sócio-Ambiental”: a urgência na formação da verdadeira consciência sócio-ambiental
22 de setembro 14h às 15h30	Palestra: “Medicina espacial”
23 de setembro 16h às 17h30	Workshop: “Inovações tecnológicas a serviço do planeta”
25 de setembro 08h	Abertura oficial da XXXIV Feira Científico-Cultural do Colégio Martha Falção e Pinocchio Centro Educacional
02 de outubro Virtual	Cerimônia de Premiação: anúncio dos projetos vencedores

6.1 A equipe que não cumprir os prazos estabelecidos, será penalizada com a perda de 2,0 (dois) pontos.

6.2 A participação nas atividades do evento (fórum, mesa redonda, workshop, roda de conversa e palestra) realizadas no período da Feira é obrigatória a todos os alunos do ensino fundamental II e médio.

6.3 Os vídeos dos projetos ficarão disponíveis para votação do público em geral no site www.colegiomarthafalcao.com.br/novaterra do dia 25 a 30 de setembro.

7. ESPECIFICAÇÕES DOS ARQUIVOS

7.1 IMAGEM DE CAPA (identidade visual do projeto)
1200 x 630 pixel até 1 mega

7.2 VÍDEO
Tempo máximo 20 minutos e mínimo 15 minutos
Link do YouTube

7.3 PROJETO e DESCRITIVO (resumo de apresentação do trabalho)
Trabalho escrito em PDF de tamanho até 3 megas
Descritivo de até 1.000 caracteres (sem espaço)

7.4 EXTRAS (quizz, podcast, making off, lembrancinhas virtuais)
Links

7.5 FOTOS
1200 x 630 pixel até 1 mega

8. PENALIDADES

A não observância das normas estabelecidas neste Regulamento e o não comprometimento com a qualidade da apresentação do trabalho e do respeito às atividades e pessoas, implicarão em penalidades para os participantes do projeto, podendo inclusive levar à desclassificação da equipe.

9. DISPOSIÇÕES GERAIS

Casos especiais e/ou omissos neste regulamento serão avaliados e resolvidos pela Coordenação do evento. A coordenação se reserva o direito de modificar ou ajustar as regras deste regulamento quando necessário.

A Direção